

REGULAMIN

XIV CHOCEŃSKA LIGA FUTSALU

- I. Organizatorem XIV Choczeńskiej Ligi Futsal u jest Gminny Ośrodek Sportu i Rekreacji w Choceniu. Jest to impreza rekreacyjna, której celem jest upowszechnianie i rozwój sportu.
- II. Do turnieju mogą zgłaszać się drużyny z całej Polski.
- III. DRUŻYNA i ZRZESZENIE:
 - Drużyna turniejowa może składać się maksymalnie z 20 zawodników (18 podanych w pierwszym zgłoszeniu + 2 dopisanych do końca roku 2023).
 - W całej 20 osobowej drużynie może znajdować się 5 zrzeszonych zawodników;
 - Do meczu może przystąpić maksymalnie 15 zawodników.
 - W przypadku osób poniżej 18 roku życia kapitan ma obowiązek posiadać pisemne zezwolenia rodziców lub opiekunów prawnych, do ewentualnego wglądu organizatorów.
 - Zrzeszenie rozpatrywane jest od V ligi (okręgowej)
 - Jako zawodnik zrzeszony traktowany jest gracz, który w roku 2023 brał udział w przynajmniej w jednym meczu w rozgrywkach ligowych PZPN od V ligi (okręgowej) i jednocześnie w dniu rozpoczęcia ligi (tj. 11 listopada 2023 r.) jest między 18, a 35 rokiem życia.
 - Jako zawodnik zrzeszony traktowany jest również młodzieżowiec powyżej 18 roku życia.
 - Kwestie z jakiej klasy rozgrywkowej jest dany zawodnik rozstrzyga liga w jakiej rozegrał swój ostatni mecz w 2023 roku przed rozpoczęciem ligi futsalu.
- IV. SKŁAD:
 - Skład drużyny (pierwsze 18 osób) należy dostarczyć organizatorowi w dzień rozpoczęcia ligi.
 - Każda drużyna ma możliwość dopisania maksymalnie 2 zawodników do końca roku 2023.
 - Dany zawodnik może grać tylko w jednej drużynie.
 - Zgłoszenie należy złożyć na druku będącym załącznikiem nr 1. Z wypełnionymi rubrykami: imię i nazwisko, numer na koszulce, data urodzenia, zrzeszenie – w tej rubryce należy wpisać przy zawodniku zrzeszonym nazwę klubu, w którym aktualnie prowadzi rozgrywki lub prowadził w poprzednim sezonie. Wskazane jest również dopisać ostatni klub oraz data zakończenia kariery przy zawodnikach, którzy są na pograniczu kwalifikacji zrzeszenia lub sam klub przy zawodnikach traktowanych jako oldboy lub młodzieżowiec.
 - Kapitan ma obowiązek sprawdzić zrzeszenie zawodników ze swojej drużyny. Jeśli w trakcie trwania ligi organizator dopatry się uchybienia i nieprawidłowości to mecz w którym grał dany zawodnik zostanie rozstrzygnięty walkowerem na korzyść przeciwnika.

- V. Osobą zobowiązaną do przedstawienia organizatorowi imiennej listy zawodników (wraz z numerami na koszulkach obowiązującymi przez cały turniej) jest kierownik lub kapitan drużyny.
- VI. Na ławce rezerwowych znajdują się tylko zawodnicy przebrani w stroje sportowe rozgrywający dane spotkanie. Przy ławce ma prawo przebywać również trener drużyny (kierownik, opiekun). Kibicze znajdują się tylko i wyłącznie na trybunach.
- VII. W szatniach mogą przebywać tylko i wyłącznie zawodnicy, którzy w danym dniu rozgrywają spotkanie. Po rozegraniu swojego meczu należy w ciągu 30 minut opuścić szatnię.
- VIII. Na terenie całej hali (m.in. szatniach, toaletach, trybunie) obowiązuje kategoriyczny zakaz picia alkoholu, palenia papierosów oraz spożywania wszelkich innych używek. Za niezastosowanie się do powyższego zakazu nakładane będą kary pieniężne, a w szczególnych przypadkach interwencję przeprowadzą odpowiednie służby mundurowe.
- IX. Zawodnik będący w czasie meczu pod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających dostaje dyskwalifikację – opuszcza płytę boiska i pauzuje dwa kolejne mecze. W przypadku powtórzenia się sytuacji zawodnik otrzymuje dyskwalifikację trwałą z całej ligi.
- X. Złe zachowanie zawodnika/zawodników poza boiskiem może skutkować karą odsunięcia od meczu lub rozgrywek.
- XI. W przypadku dyskwalifikacji lub rezygnacji drużyny z ligi wyniki odbytych meczów pozostają bez zmian, a zaplanowane na późniejsze terminy kończą się walkowerem (3 pkt i wynik 5:0 dla rywala). Jeśli drużyna ulegająca dyskwalifikacji nie rozegrała połowy spotkania wtedy jej wyniki zostają anulowane.
- XII. SYSTEM ROZGRYWEK:**
- Rozgrywki odbywają się z podziałem na 4 ligi.
 - Co tydzień zarówno w I, II, III i IV lidze rozgrywane będą mecze systemem „każdy z każdym”.
 - Co kolejkę awansują po dwie drużyny w II i III lidze oraz jedna drużyna w IV lidze.
 - Co tydzień z I, II i III ligi spadają po dwie drużyny.
 - O awansie lub spadku decydują:
 - Większa ilość zdobytych punktów podczas dnia rozgrywkowego. Drużyna za zwycięstwo otrzymuje 3 pkt., za remis 1 pkt., a za przegraną 0 pkt.
 - W przypadku, gdy na kolejce 2 drużyny mają tyle samo punktów decyduje mecz bezpośredni.
 - Jeżeli w meczu bezpośrednim był remis o awansie lub spadku zdecyduje stosunek bramek strzelonych do bramek straconych.
 - Kiedy stosunek bramkowy jest taki sam o awansie zdecyduje ilość strzelonych bramek, a o spadku ilość bramek straconych.

- Gdy ilość strzelonych bramek (w przypadku awansu) i ilość straconych bramek (w przypadku spadku) jest taka sama decydować będzie ilość zdobytych punktów w ogólnej tabeli.
- Jeżeli ilość zdobytych punktów w ogólnej tabeli jest taka sama o awansie lub spadku decyduje rzut monetą w obecności min. 1 zawodnika z każdej zainteresowanej drużyny.
- W przypadku, gdy na kolejce 3 lub więcej drużyn ma tyle samo punktów o awansie lub spadku decyduje stosunek bramek strzelonych do bramek straconych.
- Kiedy stosunek bramkowy 3 lub więcej drużyn jest taki sam o awansie zdecyduje ilość strzelonych bramek, a o spadku ilość bramek straconych.
- Gdy ilość strzelonych bramek (w przypadku awansu) i ilość straconych bramek (w przypadku spadku) jest taka sama u 3 lub więcej drużyn decydować będzie ilość zdobytych punktów w ogólnej tabeli.
- Jeżeli ilość zdobytych punktów w ogólnej tabeli jest taka sama o awansie lub spadku decyduje rzut monetą w obecności min. 1 zawodnika z każdej zainteresowanej drużyny.

XIII. Zawody będą rozgrywane w oparciu o obowiązujące przepisy gry w FUTSAL PZPN z następującymi wyróżnieniami i uzupełnieniami:

1. POLE GRY.

- Boisko o wymiarach do gry w piłkę ręczną.
- Pole karne to jednocześnie pole bramkowe (linia ciągła 6 metra).
- Bramki o rozmiarze gry w piłkę ręczną.
- Punkt rzutu karnego na linii 7 metra.
- Punkt rzutu karnego (przedłużonego) za 5 fauli akumulowanych na linii 9 metra.

2. PIŁKA.

- Turniej rozgrywany będzie piłkami przeznaczonymi do gry na hali (futsalowe).

3. ILOŚĆ ZAWODNIKÓW.

- W meczu maksymalnie może brać udział 5 zawodników (4 w polu + bramkarz).
- Jeżeli w wyniku wykluczeń drużyna będzie liczyć mniej niż 4 zawodników gra zostaje zakończona i zostaje przyznany walkower przeciwko tej drużynie.
- Ilość zmian podczas spotkania jest nieograniczona, a odbywać się będą systemem hokejowym tylko i wyłącznie na swojej połowie boiska. Bramkarz może zmienić się miejscami z zawodnikiem z pola gry oraz z zawodnikiem lub z bramkarzem z ławki rezerwowych, po wcześniejszym powiadomieniu o tym sędziego.

4. UBIÓR ZAWODNIKÓW.

- Numer zawodnika na koszulce musi zgadzać się z numerem przypisanym w zgłoszeniu drużyny do turnieju i być niezmienny do końca rozgrywek. (W wyjątkowych sytuacjach dopuszczane będą drużyny w strojach bez numerów).
- Podczas rozgrywek obowiązuje obuwie dostosowane do gry na hali z podeszwami, które nie pozostawiają rys na powierzchni płyty boiska.

5. SĘDZIA.

- Zawody będzie prowadzić jeden sędzia w polu gry oraz jeden sędzia stolikowy.

6. KOMISJA SĘDZIOWSKA.

- Podczas trwania turnieju zajmuje się weryfikacją zawodników oraz sprawami dyscyplinarnymi.
- Po zakończeniu meczu kapitan drużyny zobowiązany jest podać do sędziego stolikowego nazwiska strzelców bramek w danym spotkaniu oraz podpisać protokół meczowy. W przypadku nie potwierdzenia drużyna traci prawo wnoszenia jakichkolwiek zastrzeżeń.
- Do komisji sędziowskiej można zgłaszać wszelkie zastrzeżenia i protesty w formie pisemnej, które będą na bieżąco rozpatrywane. Prawo do złożenia protestu ma tylko drużyna, której kapitan podpisując protokół meczowy wpisał stosowną uwagę, a także wpłaciła kaucję w wysokości 100 zł – gotówką przy stoliku lub w siedzibie GOSiRu. Kaucja będzie zwracana w przypadku pozytywnie rozstrzygniętego protestu. Czas na złożenie protestu to 24 h.

7. CZAS TRWANIA ZAWODÓW.

- Każdy mecz będzie składał się z jednej połowy, trwającej:
 - 15 minut w I i II lidze,
 - 20 minut w III i IV lidze.
- O zatrzymaniu czasu gry decyduje sędzia główny sygnalizując zaistniały fakt sędziemu stolikowemu.
- Na wykonanie rzutu karnego czas zostaje zatrzymany.

8. ROZPOCZĘCIE I WZNOWIENIE GRY. RZUTY.

- Wszystkie wznowienia gry wykonuje się nogą, przy czym piłka musi stać nieruchomo, w przypadku autów – na linii. Gra zostaje wznowiona jeżeli wszyscy zawodnicy drużyny przeciwnej znajdują się w odległości co najmniej 3 m (na wysokości czarnej linii) w przypadku autu a faulu 5 m od piłki zanim będzie w grze.
- Zawodnik na wykonanie wznowienia ma 5 sekund, po przekroczeniu tego czasu prawo do wznowienia gry przechodzi na drużynę przeciwną.
- Jeżeli piłka odbije się od sufitu lub uderzy w inne ciało stałe np. kosz gra zostaje wznowiona rzutem z autu.
- Rzut karny należy wykonać z 7 metra na wprost bramki.
- Rzut od bramki może wykonać tylko bramkarz wprowadzając piłkę do gry nogą lub ręką; piłka jest w grze w momencie opuszczenia pola karnego. Bramkarz nie może być atakowany w polu karnym.
- Rzut z rogu wykonywany jest z punktu złączenia linii bocznej z linią bramkową.

- Jeśli przed wykonaniem rzutu wolnego upłynie regulaminowy czas gry jego wykonanie zostaje anulowane.
- Jeśli przed wykonaniem rzutu karnego upłynie regulaminowy czas gry zostaje on wykonany poza grą.
- Zawodnik wykonujący wznowienie gry po położeniu piłki na płycie boiska nie może żądać gry na gwizdek. Każdorazowe utrudnianie wznowienia gry będzie karane.

9. ZALICZENIE BRAMKI.

- Piłka, która wpadnie do bramki po wcześniejszym uderzeniu min drabinki, kosza, trybuny nie zostaje zaliczona jako zdobyta bramka.
- Piłka, która wpadnie do bramki bezpośrednio z rzutu wykonanego przez bramkarza spod przeciwnej bramki nie zostaje uznana jako zdobyta bramka.
- Z rzutu z autu nie można bezpośrednio zdobyć bramki.

10. ZASADY UDZIELANIA KAR INDYWIDUALNYCH.

- Wszystkie przewinienia i kary rejestrowane będą przez Komisję Sędziowską.
- Po opuszczeniu boiska przez zawodnika, który otrzyma czerwoną kartkę drużyna gra w osłabieniu przez 2 minuty lub do straty bramki.
- Zawodnik po otrzymaniu łącznie 3 żółtych kartek nie może wystąpić w kolejnym meczu. Po minięciu kary wszystkie kartki są anulowane i zawodnik rozpoczyna grę z zerowym kontem. Po otrzymaniu dziewiątej żółtej kartki zawodnik zostanie zdyskwalifikowany z dalszych rozgrywek (czerwona kartka liczona jest jako 2 żółte)
- Za wybitnie niesportowe zachowanie i otrzymanie czerwonej kartki Komisja Sędziowska może przyznać kare indywidualną w większej ilości wykluczeń z meczów lub z całej ligi. Komisja może ukarać również całą drużynę wykreśleniem z ligi.
- Zabronione jest wejście wślizgiem. Za każdy atak wślizgiem drużyna zostanie ukarana rzutem wolnym bezpośrednim lub rzutem karnym. Zawodnik, który popełnił to przewinienie otrzyma napomnienie lub żółtą kartkę, a jeśli atak nastąpi bezpośrednio w przeciwnika karą będzie wykluczenie z gry (czerwona kartka).
- Wulgaryzmy i plucie na boisku, będą karane rzutem wolnym pośrednim, a w szczególnych przypadkach dodatkowo żółtą kartką.
- Wszystkie faule w meczu są kumulowane. Drużyna po przekroczeniu 4 fauli (czyli w momencie popełnienia 5 faulu) w jednej połowie (i z każdym kolejnym) karana jest rzutem karnym przedłużonym.

11. KOLEJNOŚĆ W ROZGRYWKACH.

Klasyfikacja prowadzona jest w tabeli głównej na stronie www.gosir.chocen.pl. O miejscu decyduje:

- Większa ilość zdobytych punktów.
- Jeśli dwie drużyny zdobędą taką samą ilość punktów decydować będzie stosunek bramek zdobytych do bramek straconych.

- Jeżeli stosunek bramkowy będzie taki sam o miejscu zdecyduję ilość strzelonych bramek.

12. WALKOWER.

- W przypadku nie zgłoszenia się drużyny na mecz, samowolne opuszczenie miejsca rozgrywek, przekroczenie przepisów przyznany zostaje walkower dla drużyny przeciwnej.
- Jako niezgłoszenie się drużyny na mecz karane walkowerem uznaje się nieprzystąpienie drużyny do spotkania w czasie 5 minut od godziny planowanego rozpoczęcia meczu.
- Zespół wygrany przez walkower otrzymuje 3 pkt. i kończy spotkanie ze stanem bramkowym 5-0.
- Drużyna w przypadku oddania trzech walkowerów podczas dwóch kolejek zostaje wyeliminowana z dalszego udziału w lidze.
- W przypadku przerwania meczu – zejściu jednej z drużyn z boiska jako wynik końcowy meczu uznaje się wynik w momencie opuszczenia boiska.

XIV. ORGANIZATOR

1. Zastrzega sobie prawo do ostatecznej interpretacji regulaminu oraz do wnoszenia ewentualnych zmian.
2. W kwestiach nieobjętych przez w/w regulamin ostateczne decyzje podejmuje organizator.
3. Zwycięskie drużyny w otrzymają puchary, medale oraz dyplomy; pozostałe drużyny dyplomy. W trakcie ligi wyłoniony zostanie król strzelców oraz inne indywidualne wyróżnienia.
4. Za udział w lidze pobierane jest wpisowe w wysokości 800 zł, a zgłoszenia przyjmowane są do 6 listopada 2023r. – drużyna zostaje zakwalifikowana do ligi dopiero w momencie wpłaty całości wpisowego. Wpisowe jest bezwrotne.
5. Drużyny nie otrzymują klucza do szatni, a organizator nie ponosi odpowiedzialności za pozostawione w niej rzeczy.
6. Organizator nie zapewnia piłek na rozgrzewkę.
7. Zawodnicy ubezpieczają się we własnym zakresie, organizator nie ponosi za to odpowiedzialności.
8. Regulamin XIV Choczeńskiej Ligi Futsalu obowiązuje wszystkich zawodników. Regulamin dostępny jest również na stronie www.gosir.chocen.pl. Przystąpienie zawodnika do meczu jednoznaczne jest z akceptacją obowiązującego regulaminu.
9. Podczas rozgrywek oprócz w/w regulaminu wszystkich biorących udział w lidze obowiązuje regulamin hali.